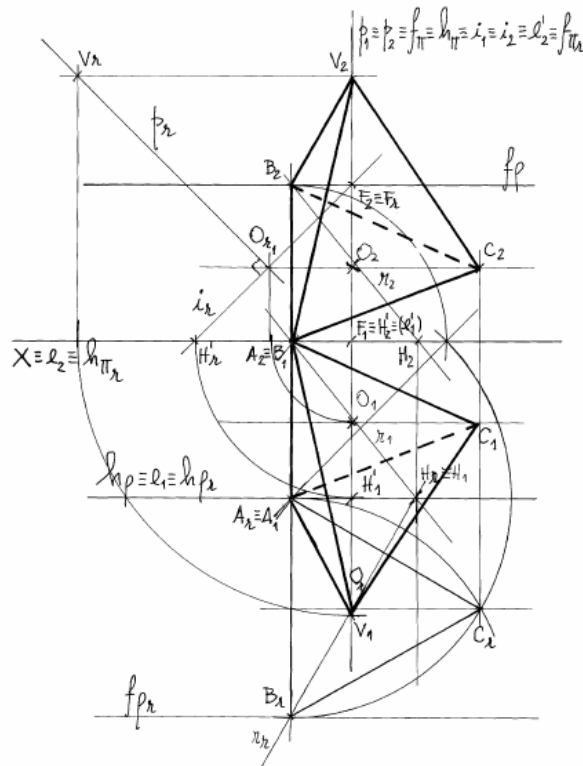
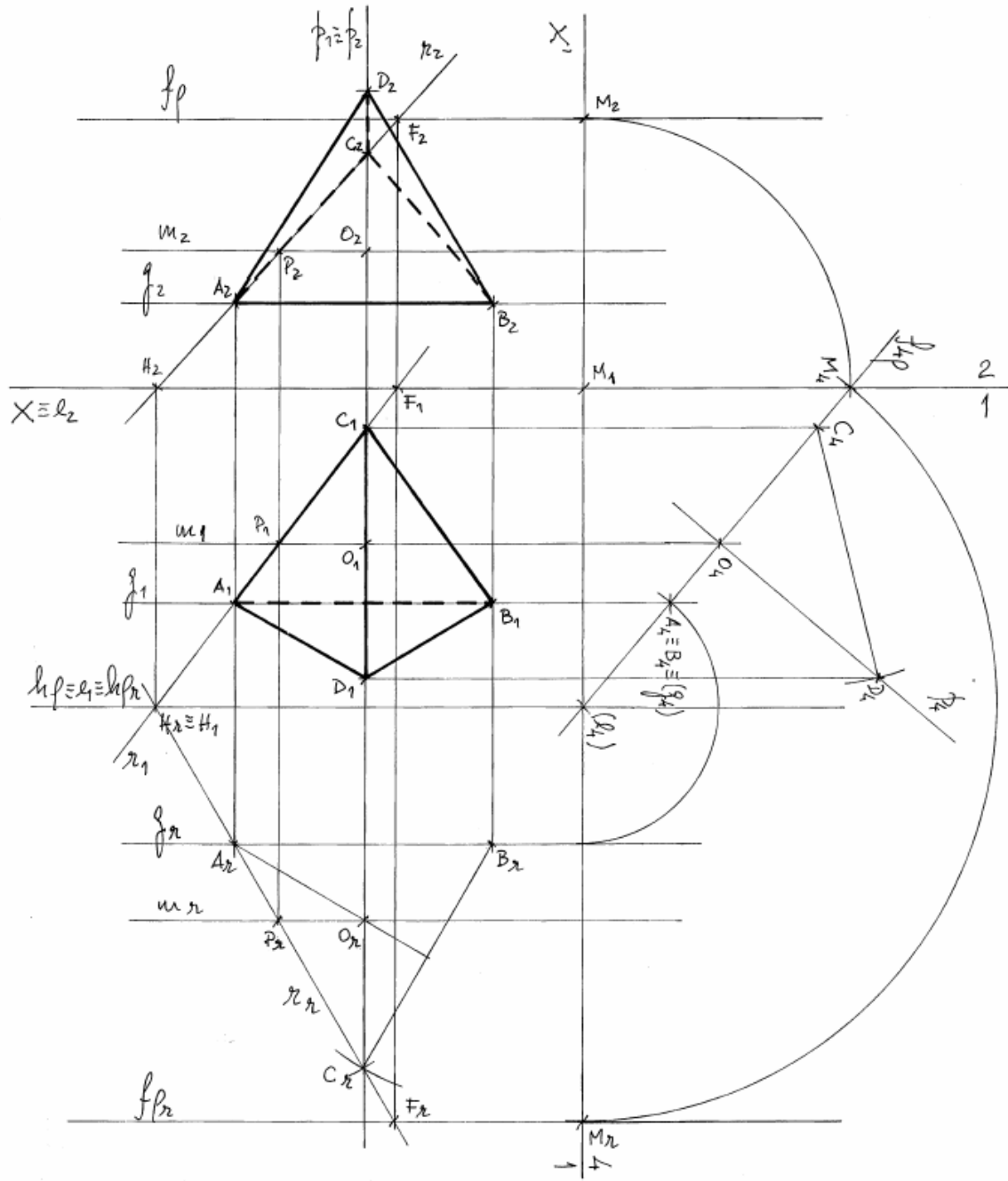


Problema 1

Em primeiro lugar representou-se o plano ρ , pelos seus traços, em função dos dados – o plano ρ tem os seus traços simétricos em relação ao eixo X , pois é ortogonal ao $\beta_{1/3}$. Os dados permitiram-nos, ainda, determinar as projecções de **A** e **B** – **A** tem cota nula, pelo que é um ponto de h_p e **B** tem afastamento nulo, pelo que é um ponto de f_p . Os pontos **A** e **B** têm a mesma abcissa, pelo que se situam na mesma linha de chamada. Uma vez que o triângulo não se projecta em V.G. em nenhum dos planos de projecção, para construir as suas projecções é necessário o recurso a um processo geométrico auxiliar. Uma vez que o ponto **A** é um ponto do Plano Horizontal de Projecção e que o ponto **B** é um ponto do Plano Frontal de Projecção, ao nível da economia de traçados é indistinto efectuar o rebatimento do plano ρ para o Plano Frontal de Projecção ou para o Plano Horizontal de Projecção. Optou-se por rebater o plano ρ para o Plano Horizontal de Projecção – a charneira foi h_p . $A_r \equiv A_1$, pois **A** é um ponto da charneira. Para rebater o plano ρ há que rebater o seu traço frontal, o que se processa rebatendo um dos seus pontos – o ponto **B** (que é um ponto de f_p), por exemplo. Para tal, conduziu-se, por **B**, uma perpendicular à charneira – com o compasso, fazendo centro em B_1 e raio até B_2 (a cota de **B**) transportou-se essa distância até ao eixo X , o que nos permitiu construir o triângulo do rebatimento de **B** em V.G. e determinar B_r (ver exercício 188). O traço frontal do plano ρ em rebatimento, f_{p_r} , passa por B_r e é paralelo ao eixo X (e a h_{p_r}). A partir de A_r e B_r construiu-se o triângulo em V.G., em rebatimento, determinando C_r (garantindo que **C** é o vértice de menor abcissa, ou seja, o vértice que se situa mais à direita) e O_r (**O** é o centro do triângulo). Para inverter o rebatimento de **C** conduziu-se, por O_r e por B_r , uma recta $r_r - r_r$ é concorrente com h_{p_r} no ponto H_r (**H** é o traço horizontal da recta r e **B** é o seu traço frontal). **H** é um ponto da charneira, pelo que as suas projecções se determinaram imediatamente, o que nos permitiu, em seguida, determinar as projecções da recta r , passando pelas projecções homónimas de **H** e **B**. Conduzindo, por O_r , uma perpendicular à charneira, determinaram-se as projecções de **O** sobre as projecções homónimas de r . C_r situa-se na recta fronto-horizontal que passa por O_r e cujas projecções se determinaram a partir das projecções homónimas de **O** – conduzindo, por C_r , uma perpendicular à charneira, determinaram-se as projecções de **C** sobre as projecções homónimas da recta fronto-horizontal. A partir das projecções dos três vértices do triângulo, desenharam-se as suas projecções (a traço leve, pois trata-se de um traçado auxiliar para o objectivo do exercício, que é as projecções do sólido). Em seguida, pelas projecções de **O** conduziram-se as projecções de uma recta p , ortogonal a ρ – a recta p é a recta suporte do eixo da pirâmide e é uma **recta de perfil**. A recta p está definida por um ponto (o ponto **O**) e pela sua direcção (é ortogonal a ρ). A recta p é ortogonal às rectas de perfil do plano ρ . Para definir a recta p conduziu-se, pela recta, um plano de perfil π e determinou-se a recta de intersecção de π com ρ – recta i (que está definida pelos seus traços, F e H'). A recta i contém o ponto **O** (que é um ponto dos dois planos) e a recta p também – as duas rectas são perpendiculares no ponto **O**. Por outro lado, o vértice **V**, da pirâmide, situa-se sobre p , a 7 cm de **O** (a altura da pirâmide). Atendendo a que o segmento $[OV]$ não se projecta em V.G. em nenhum dos planos de projecção, é necessário o recurso a um outro processo geométrico auxiliar. Optou-se pelo rebatimento do plano π para o Plano Frontal de Projecção – a charneira foi f_π (recta e'). A recta i_r fica definida por F_r e H'_r . Note que o ponto O_{r1} tem também de se situar sobre i_r , pois **O** é um ponto da recta i (O_{r1} é o ponto **O** no seu segundo rebatimento – no rebatimento do plano π). A recta p_r passa por O_{r1} e é perpendicular a i_r em O_{r1} . Sobre p_r , a partir de O_{r1} , mediram-se os 7 cm, obtendo-se V_r (garantindo que **V** se situa no 1^a Diedro). Inverteu-se o rebatimento de π , obtendo-se as projecções de **V**. A partir das projecções de todos os vértices do sólido, desenharam-se os seus contornos aparentes – o **contorno aparente frontal** é $[A_2B_2V_2C_2]$ e o **contorno aparente horizontal** é $[A_1B_1C_1V_1]$. Em **projecção frontal**, todos os vértices da pirâmide integram o contorno aparente – no entanto, a base é invisível em projecção frontal, tal como a face lateral $[BCV]$. Assim, em projecção frontal, apenas a aresta $[BC]$ da base é invisível (as restantes arestas são todas visíveis, pois situam-se na parte visível do sólido). Em **projecção horizontal**, todos os vértices da pirâmide integram também o contorno aparente – no entanto, a base é invisível em projecção horizontal, tal como a face lateral $[ACV]$. Assim, em projecção horizontal, apenas a aresta $[AC]$ da base é invisível (as restantes arestas são todas visíveis, pois situam-se na parte visível do sólido).



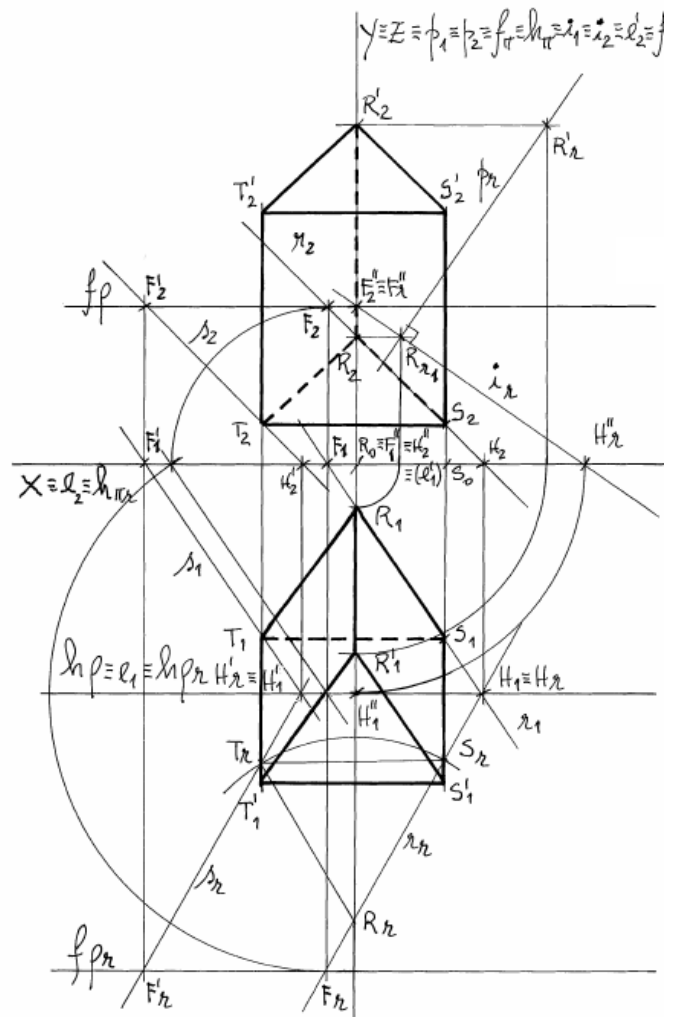
Problema 2



Em primeiro lugar representou-se o ponto **A**, pelas suas projecções, em função dos dados. Os dados permitiram-nos, ainda, determinar as projecções de **B** – o lado **[AB]** é fronto-horizontal e projecta-se em V.G. em ambos os planos de projecção. A recta **g** é a recta fronto-horizontal que passa por **A** e **B**. O plano está definido por um ponto (o ponto **A**) e pela sua orientação (é dada a amplitude do diedro que o plano faz com o Plano Horizontal de Projecção). O primeiro problema que o exercício nos coloca é a determinação dos traços do plano, o que poderia ser resolvido com o recurso a uma recta de perfil do plano, passando por **A**, e com o rebatimento do plano de perfil que contivesse a recta. No entanto, optou-se por uma situação diferente – o recurso a uma mudança do diedro de projecção, transformando o plano ρ num plano de topo. Assim, substituiu-se o Plano Frontal de Projecção (**plano 2**) por um novo plano de projecção (**plano 4**), ortogonal ao plano ρ – o novo eixo **X** (o eixo **X'**) é a recta de intersecção do **plano 1** (o Plano Horizontal de Projecção, que se manteve) com o **plano 4** e é perpendicular ao eixo **X**. As projecções de **A** e **B** no **plano 4** determinaram-se em função da sua cota (que é a mesma), que se manteve, o que nos permitiu, também, determinar a projecção da recta **g** no **plano 4** – a recta **g**, no novo diedro de projecção, é uma recta de topo, razão pela qual se assinalou **g₄** entre parêntesis. O plano ρ , no novo diedro de projecção, é um plano de topo e o diedro que o plano faz com o Plano Horizontal de Projecção projecta-se em V.G. no **plano 4** – assim, o traço do plano ρ no **plano 4** (**f_{4,ρ}**) passa por **A₄** (e por **B₄**) e faz, com o eixo **X'**, um ângulo de 40° (o ângulo dado). Uma vez que os dois traços do planos são concorrentes no eixo **X'**, pelo ponto em que **f_{4,ρ}** intersecta o eixo **X** conduziu-se uma paralela ao eixo **X** inicial, que é **h_ρ**. Em seguida, recorrendo a um ponto **M**, do plano (e com afastamento nulo no diedro de projecção inicial), determinou-se **f_ρ** (o traço frontal do plano ρ no diedro de projecção inicial) – **M** é um ponto de **f_ρ**. O triângulo não se projecta em V.G., pois o plano ρ não é paralelo a nenhum dos planos de projecção – é necessário o recurso a um processo geométrico auxiliar. Aproveitando a mudança do diedro de projecção efectuada, procedeu-se ao rebatimento do plano ρ como plano projectante (no novo diedro de projecção, o plano ρ é um plano de topo). A charneira foi **h_ρ** (**h_ρ ≡ θ_r ≡ h_{ρr}**) que, no novo diedro de projecção, é uma recta de topo – a projecção da charneira no **plano 4** é um ponto (**θ₄**), que se assinalou devidamente entre parêntesis. Para rebater o traço frontal do plano (**f_ρ**) efectuou-se o rebatimento do ponto **M** (que é um ponto de **f_ρ**), pelo rebatimento do plano de topo (sugere-se que o aluno ponha a folha de papel com o eixo **X'** na horizontal, para melhor entendimento deste processo), obtendo **M_r** – **f_{ρr}** passa por **M_r** e é paralelo a **h_{ρr}**. Também através do rebatimento do plano de topo se rebateram os pontos **A** e **B**. A partir de **A_r** e **B_r**, construiu-se o triângulo **[ABC]**, em V.G., em rebatimento, e determinou-se ainda **O_r**, o centro do triângulo. Para determinar as projecções de **C** conduziu-se, por **C_r**, uma recta **r_r** – a recta **r** é a recta suporte do lado **[AC]** do triângulo. A recta **r_r** é concorrente com **h_{ρr}** em **H_r** (**H** é o traço horizontal da recta **r**) e é concorrente com **f_{ρr}** em **F_r** (**F** é o traço frontal da recta **r**). **H** é um ponto da charneira, pelo que as suas projecções se determinaram imediatamente. As projecções de **F** determinaram-se conduzindo, por **F_r**, uma perpendicular à charneira – **F** é um ponto de **f_ρ**. A partir das projecções de **F** e **H**, desenharam-se as projecções da recta **r** (note que as projecções da recta **r** passam pelas projecções homónimas do ponto **A**, que é um ponto da recta – bastaria o traço horizontal da recta e o ponto **A** para desenhar as projecções da recta). Conduzindo, por **C_r**, uma perpendicular à charneira, determinaram-se as projecções de **C** sobre as projecções homónimas de **r**. Para inverter o rebatimento de **O_r** conduziu-se, por **O_r**, uma recta **m_r**, fronto-horizontal – **m_r** é concorrente com **r_r** num ponto **P_r**, cujas projecções se determinaram imediatamente, sobre as projecções homónimas da recta **r**. Pelas projecções de **P** conduziram-se as projecções homónimas de **m**. Conduzindo, por **O_r**, uma perpendicular à charneira, determinaram-se as projecções de **O** sobre as projecções homónimas de **m**. A partir das projecções dos três vértices do triângulo **[ABC]**, desenharam-se as suas projecções (a traço leve, pois trata-se de um traçado auxiliar para o objectivo do exercício, que é as projecções do sólido). O problema seguinte consiste em determinar as projecções do vértice **D** (o quarto vértice do tetraedro), pois não é conhecida a altura do sólido – apenas se sabe que as suas arestas têm todas o mesmo comprimento. Assim, o ponto **D** situa-se numa recta ortogonal ao plano ρ que passa por **O**, estando equidistante dos outros três vértices do sólido. A recta ortogonal ao plano ρ que passa por **O** é uma recta de perfil (recta **p**) e a aresta **[CD]** também é de perfil, pelo que é possível resolver o exercício em rebatimento, recorrendo ao rebatimento do plano de perfil que contém as duas rectas (a recta **p** e a recta suporte da aresta **[CD]**). No entanto, atendendo à mudança do diedro de projecção efectuada, há que reconhecer que o **plano 4** é paralelo à aresta **[CD]**, pelo que esta se projecta em V.G. no **plano 4**. Por outro lado, na mudança do diedro de projecção efectuada, o plano ρ é um plano de topo e a ortogonalidade entre a recta **p** e o plano ρ também é directa. Assim, o processo mais simples consiste, efectivamente, em recorrer à mudança do diedro de projecção, para concluir o exercício. Em primeiro lugar, determinaram-se as projecções de **O** e **C** no **plano 4**, através das linhas de chamada (perpendiculares ao eixo **X'**) que passam por **O₁** e **C₁** – **O₄** e **C₄** situam-se sobre **f_{4,ρ}**, pois no novo diedro de projecção, o plano ρ é projectante frontal. A projecção da recta **p**, no **plano 4**, passa por **O₄** e é perpendicular a **f_{4,ρ}**. Com o compasso, fazendo centro em **C₄** e com 6 cm de raio (a medida da aresta do tetraedro, que é a medida do lado do triângulo **[ABC]**), determinou-se **D₄** sobre **p₄**. **D₁** teve determinação directa, a partir de **D₄**, e **D₂** determinou-se através da cota de **D** (que se manteve). A partir das projecções de todos os vértices do sólido, desenharam-se os seus contornos aparentes – o **contorno aparente frontal** é **[A₂B₂D₂]** e o **contorno aparente horizontal** é **[A₁C₁B₁D₁]**. Em **projecção frontal**, há um vértice que não integra o contorno aparente – o vértice **C**, que é o vértice de menor afastamento do sólido, pelo que é invisível bem como todas as arestas que nele convergem. Note que a face **[ABD]** é a única face visível em projecção frontal. Em **projecção horizontal**, todos os vértices da pirâmide integram o contorno aparente – no entanto, a face **[ABC]** é invisível em projecção horizontal, tal como a face **[ABD]**. Assim, em projecção horizontal, apenas a aresta **[AB]** é invisível.

Problema 3

Em primeiro lugar representaram-se os pontos **R** e **S**, pelas suas projecções, em função dos dados. Por **R** e **S** conduziu-se uma recta r , do plano, e determinaram-se os seus traços nos planos de projecção – pelos traços da recta conduziram-se os traços homónimos do plano ρ . Uma vez que o triângulo não se projecta em V.G. em nenhum dos planos de projecção, para construir as suas projecções é necessário o recurso a um processo geométrico auxiliar. Optou-se por rebater o plano ρ para o Plano Horizontal de Projecção – a charneira foi h_ρ . $H_r \equiv H_1$, pois H (o traço horizontal da recta r) é um ponto da charneira. Para rebater o plano ρ há que rebater o seu traço frontal, o que se processa rebatendo um dos seus pontos – o ponto **F** (o traço frontal da recta r , que é um ponto de f_ρ), por exemplo. Para tal, conduziu-se, por **F**, uma perpendicular à charneira – com o compasso, fazendo centro em F_1 e raio até F_2 (a cota de **F**) transportou-se essa distância até ao eixo **X**, o que nos permitiu construir o triângulo do rebatimento de **F** em V.G. e determinar F_r (ver exercício 188). O traço frontal do plano ρ em rebatimento, f_{ρ_r} , passa por F_r e é paralelo ao eixo **X** (e a h_{ρ_r}). A recta r_r está definida por H_r e por F_r . Conduzindo, por R_1 e por S_1 , as perpendiculares à charneira que por eles passam, determinaram-se R_r e S_r sobre r_r . A partir de R_r e S_r construiu-se o triângulo equilátero $[R_r S_r T_r]$ em V.G., em rebatimento, determinando T_r . Para inverter o rebatimento de T_r conduziu-se, pelo ponto, uma recta s_r , paralela à recta r_r . A recta s_r é concorrente com f_{ρ_r} no ponto F'_r (F' é o traço frontal da recta s) e é concorrente com h_{ρ_r} no ponto H'_r (H' é o traço horizontal da recta s). Conduzindo, por F'_r , uma perpendicular à charneira, determinaram-se as projecções de F' – F' é um ponto de f_ρ , $H'_r \equiv H'_1$, pois H' é um ponto da charneira. As projecções da recta s determinaram-se imediatamente – passam pelas projecções homónimas de F' e H' (e são paralelas às projecções homónimas da recta r). Conduzindo, por T_r , uma perpendicular à charneira, determinaram-se as projecções de **T** sobre as projecções homónimas da recta s . A partir das projecções dos três vértices do triângulo, desenharam-se as suas projecções (a traço leve, pois trata-se de um traçado auxiliar para o objectivo do exercício, que é as projecções do sólido). Em seguida, pelas projecções de **R** conduziram-se as projecções de uma recta p , ortogonal a ρ – a recta p é a recta suporte da aresta lateral $[RR']$ e é uma **recta de perfil** (que está definida por um ponto – **R** – e pela sua direcção – é ortogonal a ρ). A determinação das projecções do ponto R' , o extremo superior da aresta lateral $[RR']$ determinou-se conforme exposto no relatório do exercício anterior para o ponto **A'**. O plano π é o plano de perfil que contém a recta p . A recta i (definida por F'' e por H'') é a recta de intersecção do plano π com o plano ρ . Rebateu-se o plano π para o Plano Frontal de Projecção – i_r fica definida por F''_r e por H''_r (e passa por R_{r1}). A recta p_r é perpendicular a i_r em R_{r1} . R'_r situa-se sobre p_r a 6 cm de R_{r1} (a altura do prisma). Invertendo o rebatimento, determinaram-se as projecções de R' . A partir das projecções de R' desenharam-se as projecções do triângulo $[R'S'T']$, cujos lados são paralelos aos lados correspondentes do triângulo $[RST]$ – S' e T' estão nas rectas de perfil ortogonais a ρ que contém **S** e **T**, respectivamente. Assim, pelas projecções de R' conduziram-se as projecções homónimas da recta suporte do segmento $[R'S']$, até encontrarem as projecções homónimas da recta de perfil que contém a aresta lateral $[SS']$ – o ponto de concorrência das duas rectas é S' . Repetiu-se o processo para T' , a partir de R' . A partir das projecções de todos os vértices do sólido, desenharam-se os seus contornos aparentes – o **contorno aparente frontal** é $[S_2 S'_2 R'_2 T_2 T_2]$ e o **contorno aparente horizontal** é $[R_1 S_1 S'_1 T_1 T_1]$. Em **projecção frontal**, existe um vértice que não integra o contorno aparente – o vértice R' , que é o vértice de menor afastamento, pelo que é invisível bem como todas as arestas que nele convergem. Em **projecção horizontal**, também existe um vértice que não integra o contorno aparente – o vértice R' , que é o vértice de maior cota, pelo que é visível bem como todas as arestas que nele convergem. Note que a base $[RST]$ é invisível em ambas as projecções e que a base $[R'S'T']$ é visível em ambas as projecções. Em projecção horizontal, as faces laterais $[RR'S'S]$ e $[RR'T'T]$ são visíveis – no entanto, estas faces são invisíveis em projecção frontal. Já a face lateral $[SS'T'T]$ é visível em projecção frontal e invisível em projecção horizontal.



Problema 4

Em primeiro lugar, representou-se o plano ρ , pelo seu traço frontal (o único que é conhecido), e o ponto A , pela sua projecção frontal (a única que os dados do exercício nos permitem localizar de forma directa). O plano está definido pela sua orientação – é necessário, antes de mais, definir totalmente o plano e determinar a projecção horizontal do ponto A . O diedro que o plano ρ faz com o Plano Horizontal de Projecção tem a mesma amplitude que o ângulo que as rectas de perfil de ρ fazem com o Plano Horizontal de Projecção. Assim, conduziu-se, por A , um plano de perfil π – a recta i é a recta de intersecção do plano π com o plano ρ . A recta i é uma recta de perfil que está definida por um ponto (o seu traço frontal F) e por uma direcção (faz um ângulo de 30° com o Plano Horizontal de Projecção). Rebateu-se o plano π para o Plano Frontal de Projecção – a charneira foi f_π (recta θ). O ponto F é um ponto fixo, pois situa-se na charneira. O ângulo que a recta i faz com o Plano Horizontal de Projecção é igual (tem a mesma amplitude) ao ângulo que a recta i faz com h_π e esse ângulo está em V.G. em rebatimento – em rebatimento, desenhou-se i_r , fazendo um ângulo de 30° com h_{π_r} e passando pelo seu ponto fixo (F_r). A é o traço horizontal da recta i , o que nos permitiu determinar imediatamente A_r . Invertendo o rebatimento, determinou-se A_1 – por A_1 conduziu-se h_{ρ_1} . Note que o ponto A é um ponto com afastamento positivo, e é pedido expressamente que o traço horizontal do plano tenha afastamento positivo (A é um ponto de h_ρ , pois tem cota nula). Em seguida, procedeu-se à construção do triângulo $[ABC]$ – este está contido no plano ρ , que não é paralelo a nenhum dos planos de projecção, pelo que não se projecta em V.G. nenhum dos planos de projecção. Nesse sentido, é necessário o recurso a um processo geométrico auxiliar – optou-se pelo rebatimento do plano ρ para o Plano Frontal de Projecção (a charneira foi f_ρ – recta θ'). O triângulo do rebatimento de A já está em V.G. no triângulo $[F_r A_2 A_r]$ – a hipotenusa do triângulo do rebatimento é, assim, $[F_r A_r]$, que já está em V.G., no rebatimento do plano π . Assim, com o recurso ao compasso, fazendo centro em F_r e raio até A_r , desenhou-se o arco do rebatimento de A (pelo rebatimento do plano π) e determinou-se A_{r_1} (A_{r_1} é o ponto A rebatido pelo seu segundo rebatimento – o rebatimento do plano ρ). Note que o ângulo dado (o ângulo que o lado $[AB]$ do quadrado faz com h_{ρ_1}) é um ângulo que **está contido** no plano (trata-se do ângulo entre duas rectas) e não tem correspondência directa em projecções, pois o plano ρ não é paralelo a nenhum dos planos de projecção. Esse ângulo pode, em rebatimento, ser medido em V.G. – o lado $[AB]$ faz, com h_{ρ_1} , um ângulo de 30° e o vértice B situa-se à direita de A . Com vértice em A_{r_1} e a partir de h_{ρ_1} , mediram-se os 30° , obtendo a recta suporte do lado $[AB]$ em rebatimento – sobre essa recta mediram-se os 5 cm (o lado do quadrado) e determinou-se B_r . A partir de A_{r_1} e B_r construiu-se o quadrado $[ABCD]$ em V.G. em rebatimento. Para inverter o rebatimento, recorreu-se a duas rectas do plano – as rectas suporte dos lados $[AD]$ e $[BC]$ do quadrado. A recta r_r é, em rebatimento, a recta suporte do lado $[AD]$ do quadrado. A recta r_r é concorrente com h_{ρ_r} em A_{r_1} (A é o traço horizontal da recta r) e é concorrente com f_{ρ_r} em F_r (F' é o traço frontal da recta r). F' é um ponto da charneira, pelo que é fixo – as projecções de F' determinam-se imediatamente. As projecções de A já são conhecidas. A partir das projecções de F' e A , foi possível desenhar as projecções da recta r . Em seguida conduziu-se, por D_r , uma perpendicular à charneira e determinaram-se as projecções de D sobre as projecções homónimas da recta r . Para inverter o rebatimento de B_r e C_r recorreu-se à recta s_r – esta é, em rebatimento, a recta suporte do lado $[BC]$ do quadrado. A recta s_r é paralela à recta r_r . A recta s_r é concorrente com f_{ρ_r} em F_r (F'' é o traço frontal da recta s). As projecções de F'' determinaram-se imediatamente, pois é um ponto da charneira. As projecções da recta s determinam-se imediatamente – passam pelas projecções homónimas de F'' e são paralelas às projecções homónimas da recta r (a recta s está definida por um ponto e uma direcção). Conduzindo, por B_r e C_r , as perpendiculares à charneira que por eles passam, determinaram-se as projecções de B e C sobre as projecções homónimas da recta s . A partir das projecções dos quatro vértices do quadrado, desenharam-se as suas projecções (a traço leve, pois trata-se de um traçado auxiliar para o objectivo do exercício, que é as projecções do sólido). Sobre a determinação das projecções do prisma, ver exercício 350 e respectivo relatório. Com vista a uma maior economia de traçados, optou-se por conduzir a recta p pelo ponto A , uma vez que existe uma quantidade significativa de traçados precedentes que nos permite economizar traçado. A recta p é a recta ortogonal a ρ que passa por A (é a recta suporte da aresta lateral $[AA']$ do prisma. A recta p está definida por um ponto (o ponto A) e por uma direcção (é ortogonal a ρ). A recta i

(já determinada no início do exercício) é a recta de intersecção do plano π com o plano ρ . Resolveu-se a questão da altura do prisma em rebatimento, no rebatimento previamente efectuado do plano π – a recta p_r é perpendicular à recta i_r em A_r . Sobre p_r , a partir de A_r , mediram-se os 8 cm (a altura do prisma), obtendo A'_r . Invertendo o rebatimento, determinaram-se as projecções de A' – a partir destas, determinaram-se as projecções dos restantes vértices da base superior do sólido (ver exercício 350 e respectivo relatório). A partir das projecções de todos os vértices do sólido, desenharam-se os seus contornos aparentes – o **contorno aparente frontal** é $[A_2B_2B'_2C'_2D'_2D_2]$ e o **contorno aparente horizontal** é $[C_1D_1D'_1A'_1B'_1B_1]$. Em **projecção frontal**, existem dois vértices que não integram o contorno aparente – o vértice A' (que é o vértice de maior afastamento do sólido, pelo que é visível bem como todas as arestas que nele convergem) e o vértice C (que é o vértice de menor afastamento do sólido, pelo que é invisível bem como todas as arestas que nele convergem). Em **projecção horizontal**, também existem dois vértices que não integram o contorno aparente – o vértice C' (que é o vértice de maior cota do sólido, pelo que é visível bem como todas as arestas que nele convergem) e o vértice A (que é o vértice de menor cota do sólido, pelo que é invisível bem como todas as arestas que nele convergem).

